

**Smernica SZĽH upravujúca pravidlá ľadového hokeja v stretnutiach vekovej
kategórie Prípravka HP5
pre sezónu 2022/2023**

**Článok I.
Výklad pojmov**

Na účely tejto smernice sa pod nasledovnými pojmami rozumie:

- 1.1. **SZĽH** je občianske združenie Slovenský zväz ľadového hokeja, sídlo Trnavská cesta 27/B, 831 04 Bratislava 3, IČO: 308 45 386, ktoré je národným športovým zväzom pre šport - ľadový hokej v zmysle zák. č. 440/2015 Z.z. o športe v platnom znení a **ktoré organizuje a riadi súťaž.**
- 1.2. **Regionálny zväz ľadového hokeja (RZĽH)** je športová organizácia pôsobiaca v regióne, ktorá združuje športové kluby pôsobiace a súťažiacie v súťažiach v ľadovom hokeji v danom regióne. RZĽH je členom SZĽH.

Stretnutia hráčov 5. ročníka sa hrajú v zmysle pravidiel pre:

- systém **minihokej /4 vs 4 /** - na dvoch poloviciach súčasne (turnaj)
 - systém **/ 5 vs 5 /** na celé ihrisko s upravenými pravidlami (samostatný zápas)
- 1.3. **Riadiaci orgán súťaže** je SZĽH prostredníctvom Regionálnych zväzov ľadového hokeja
 - 1.4. **Klubom** (ďalej len „Klub“) je športová organizácia, ktorá je členom SZĽH a jeho družstvá sú zaradené do regionálnych systémov turnajov
 - 1.5. **Zahraničným klubom** je Klub, ktorého národným športovým zväzom (t.j. materským zväzom) nie je SZĽH a ktorého družstvo je zaradené do regionálnych systémov turnajov.
 - 1.6. **Hokejistom** je hokejista družstva Klubu, ktoré je účastníkom regionálnych turnajov

**Článok II.
Pôsobnosť smernice**

- 2.1. Táto smernica sa vzťahuje výlučne na Kluby, ktoré sú členmi SZĽH a ich družstvá sú zaradené do regionálnych systémov turnajov
- 2.2. Táto smernica sa vzťahuje aj na Zahraničné kluby, ktorých družstvá sú zaradené do regionálnych systémov turnajov, s výnimkou ustanovení, ktoré sa na zahraničný klub výslovne nevzťahujú

**Článok III.
Riadiaci orgán súťaže**

- 3.1. **Riadiacim orgánom súťaží je SZĽH** prostredníctvom Regionálnych zväzov ľadového hokeja v rozsahu poverenia od SZĽH
- 3.2. Odvolacím orgánom voči rozhodnutiam riadiaceho orgánu je Výkonný výbor SZĽH

Článok IV.

Dokumenty

4.1. Súťažné dokumenty vydávané SZĽH:

4.1.1 SZĽH vydáva a používa pre potreby riadenia a organizovania súťaží tieto špecializované tlačivá a listiny:

4.2.1.1 podmienky pre prihlásenie sa družstiev do jednotlivých súťaží v zmysle bodu 2.1.4.1 SP SZĽH

4.2.1.2 samostatnú prihlášku do súťaží na príslušnú súťažnú sezónu,

4.2.1.3 zoznamy kmeňových a/alebo hosťujúcich hokejistov podľa čl. 10, alebo čl. 11 Prestupového poriadku SZĽH

Pre účely tejto smernice sa za ďalšie dokumenty považujú smernice, usmernenia, nariadenia, špecifikácie, Všeobecné ustanovenia platné pre súťaže a Rozpis súťaží vydávané SZĽH, alebo prostredníctvom riadiaceho orgánu súťaže.

Článok V.

Športovo - technické podmienky a všeobecné ustanovenia

Táto smernica upravuje osobitné pravidlá, predpisy a smernice SZĽH pre vekovú kategóriu prípravka v stretnutiach organizovaných SZĽH pre vekovú kategóriu Prípravka HP 5 (5.ročník), v zmysle záverov prijatých na Kongrese SZĽH 9. mája 2022 a na základe odporúčaní Metodického oddelenia SZĽH. Vo všetkých neupravených častiach sa podmienky organizovania a riadenia stanovujú predpismi a smernicami SZĽH.

Hlavnými cieľmi prípravných zápasov je :

- výchova detí prostredníctvom športu, dodržiavanie pravidiel, hrať v duchu fair-play
- zapojiť čo najviac detí do zápasov a tým ich motivovať do ďalších tréningov, popritom prilákať na hokej ďalšie deti
- rozšíriť hokejovú základňu

V týchto vekových kategóriách považuje SZĽH za nosný prvok tréningový proces na ľade aj mimo ľadu, ktorý má deťom poskytovať zábavu, radosť z pohybu, rozvíjanie kreativity a nadobúdanie individuálnych športových zručností.

Družstvo a hráči

1. Veková kategória:

HP 5 (5.ročník) - hráči narodení **od 1.9.2011 do 31.08.2012**. Veková kategória HP5 - prípravka je určená na základe kritéria, ktorým je dátum narodenia dieťaťa prislúchajúci k ročníku povinnej školskej dochádzky. Na zoznam družstva môžu byť zapísaní aj hráči na základe uplatnenia výnimky z určenia vekovej kategórie hokejistu tzn. hráči narodení od 1.1.2011 do 31.8.2011 navštevujúci 5.ročník ZŠ.

Nastúpenie hokejistu na zápas bez platného omladenia (tzn. bez výnimky z určenia vekovej kategórie hokejistu), zaevidovaného a schváleného v IS SZĽH, je previnením klubu, ktoré sa potrestá sankčným poplatkom v nasledovnej výške:

a/ za prvé previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 25 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného omladenia hráča resp. hráčov,

b/ za druhé previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 50 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného omladenia hráča resp. hráčov,

c/ za každé ďalšie previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 100 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného omladenia hráča resp. hráčov.

2. Vo vekovej kategórii Prípravka HP5 sa pravidlo o počte zahraničných hokejistov neupravuje.
3. V zápasoch, v rámci systému **minihokej / 4 vs 4 /** vo vekovej kategórii Prípravka HP 5 - 5.ročník, sa za družstvo považuje skupina najmenej **8 korčuľujúcich hráčov a jeden brankár, najviac 24 korčuľujúcich hráčov a 4 brankári.**
4. V zápasoch v rámci systému **/ 5 vs 5 /** vo vekovej kategórii Prípravka HP 5 - 5.ročník, sa za družstvo považuje skupina najmenej **10 korčuľujúcich hráčov a jeden brankár, najviac 20 korčuľujúcich hráčov a 2 brankári.**

5. **Ostaršenia:**

V zápasoch súťaže prípraviek HP5 môžu štartovať aj mladší hráči na základe platného ostaršenia a to hokejista narodený **od 1.9.2012 do 31.8.2013** môže byť ostaršený o jednu vekovú kategóriu do kategórie prípravka HP5. Počet ostaršených hráčov je 6 vrátane brankárov.

Nastúpenie vyššieho počtu ostaršených hráčov v jednom družstve v jednom zápase je považované za previnenie družstva v zmysle SP SZĽH. Nastúpením hokejistu na zápas bez platného evidovaného ostaršenia je previnením klubu, ktoré sa potrestá sankčným poplatkom v nasledovnej výške:

a/ za prvé previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 25 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného ostaršenia hráča resp. hráčov,

b/ za druhé previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 50 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného ostaršenia hráča resp. hráčov,

c/ za každé ďalšie previnenie klubu sankčným poplatkom vo výške 100 € sumarizačne za jedno stretnutie resp. turnaj bez platného evidovaného ostaršenia hráča resp. hráčov,

6. **Omladenie - hráčky:**

Za HP 5 (5.ročník) môže nastúpiť hráčka narodená **od 1.9.2010 do 31.8.2011** Maximálny počet v jednom zápase sú tri hráčky a jedna brankárka. Nastúpenie vyššieho počtu omladených hráčiek v jednom družstve v jednom zápase je považované za previnenie družstva v zmysle SP SZĽH.

7. **Over Age - hráči:**

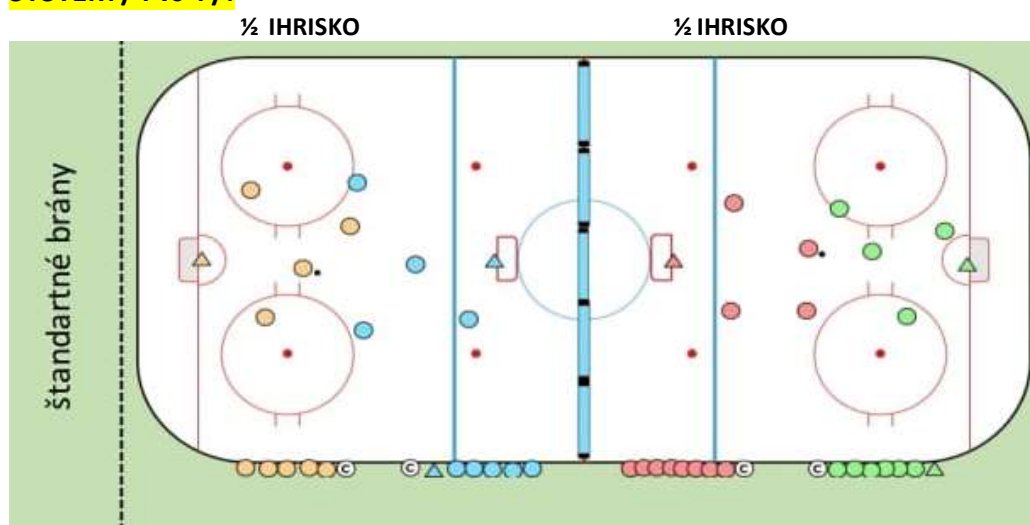
Za HP 5 (5.ročník) môžu nastúpiť hráči narodení **od 1.1.2011 do 31.8.2011** bez potvrdenia o návšteve nižšieho ročníka školskej dochádzky. **Maximálny počet v jednom zápase sú dvaja hráči vrátane brankárov,** materského klubu alebo klubu,

s ktorým je v združení v zmysle SP SZĽH. Porušenie tohoto ustanovenia sa považuje za neoprávnený štart hráča so všetkými športovo - technickými dôsledkami.

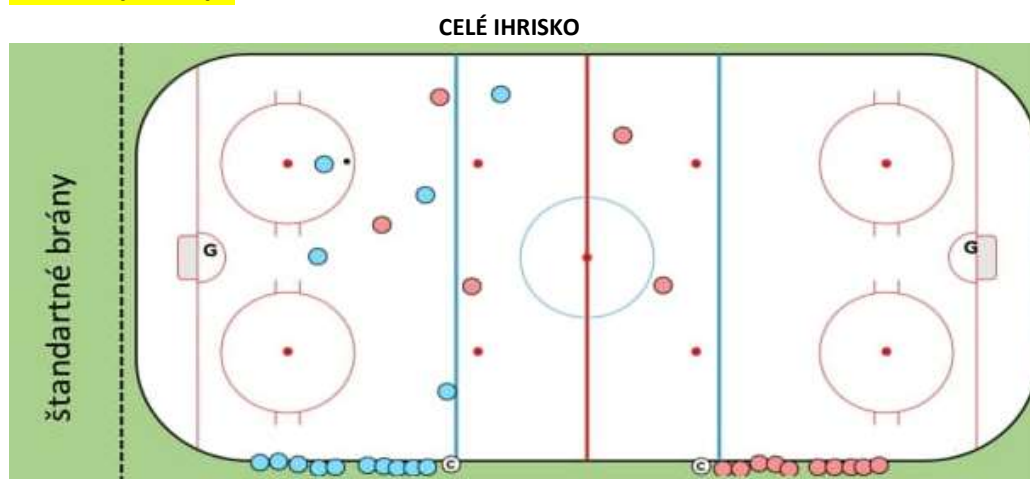
8. V prípade vytvorenia dvoch a viac družstiev jedným klubom v tej istej vekovej kategórii a ročníku sa Družstvá označia tak, aby z označenia nebola zrejma výkonnostná hierarchia družstiev (napr. „Modrí“, „Zelení“); súpisky jednotlivých Družstiev nesmú byť medzi sebou v rámci jedného turnaja miešané, t.j. hráč, ktorý je zapísaný na súpiske napr. „Modrí“ nesmie nastúpiť na zápas v družstve napr. „Zelení“ (okrem brankárov alebo v prípade zranení a následnej potreby presunu hráča/-ov).
9. Každý klub má povinnosť registrovať svojich hráčov v systéme elektronickej matriky SZĽH. Rovnako všetky ďalšie náležitosti k štartu (napr. ostaršenie, hostovanie, striedavé štarty a iné zmeny) je klub povinný evidovať prostredníctvom elektronickej matriky SZĽH.

HRACIA PLOCHA

SYSTÉM /4 vs 4 /:



SYSTÉM /5 vs 5/ :



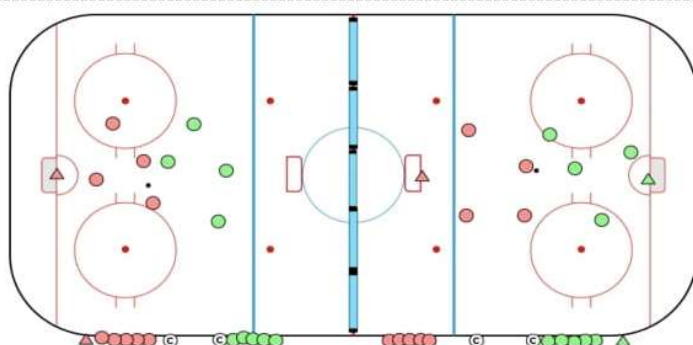
HRACÍ ČAS:

SYSTÉM /4 vs 4/:

Variant 1

A B

2 x 25min



Týmto formátom hrajú tímy s veľkým počtom hráčov

Počet hráčov v tímoch A a B : (minimálne 20 hráčov + 2-3 brankári)

Hrací čas: 2x 25 min

Formát: Tímy sú rozdelené na polovicu, každá polovica tímu hrá proti obom poloviciam súpera jeden polčas

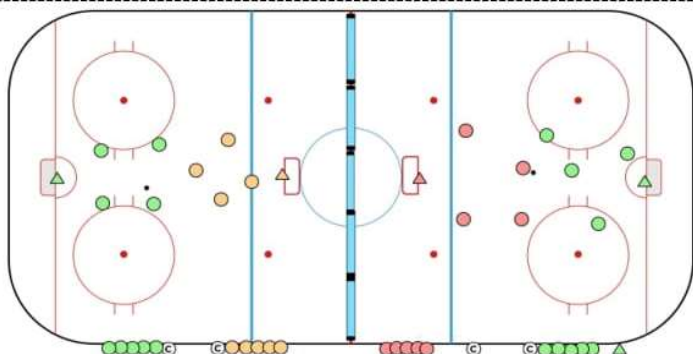
A1 - B1 súčasne A2 - B2 25min

A1 - B2 súčasne A2 - B1 25 min

Variant 2

A1 A2 B C

3 x 16min



Týmto formátom hrajú tímy, kde jeden tím má veľký počet hráčov a dva tímy menší počet hráčov

Počet hráčov v tíme A: (minimálne 20 hráčov + 2-3 brankári)

Počet hráčov v tíme B a C: (minimálne 10 hráčov + 1-2 brankári)

Hrací čas: 3x 16 min

Formát: Každý s každým hrá jednu tretinu, tím A hrá tiež medzi sebou

A1 - B súčasne A2 - C 16min

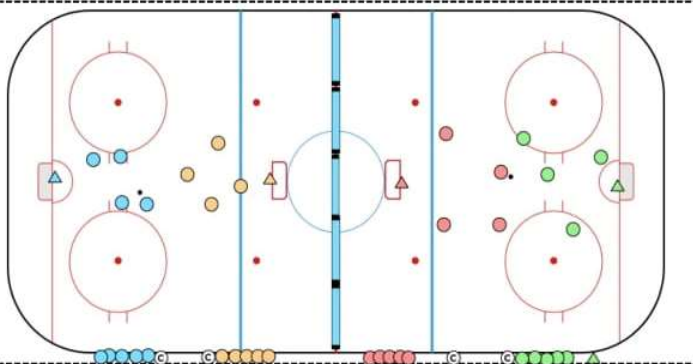
A1 - C súčasne A2 - B 16min

C - B súčasne A1 - A2 16min

Variant 2

A B C D

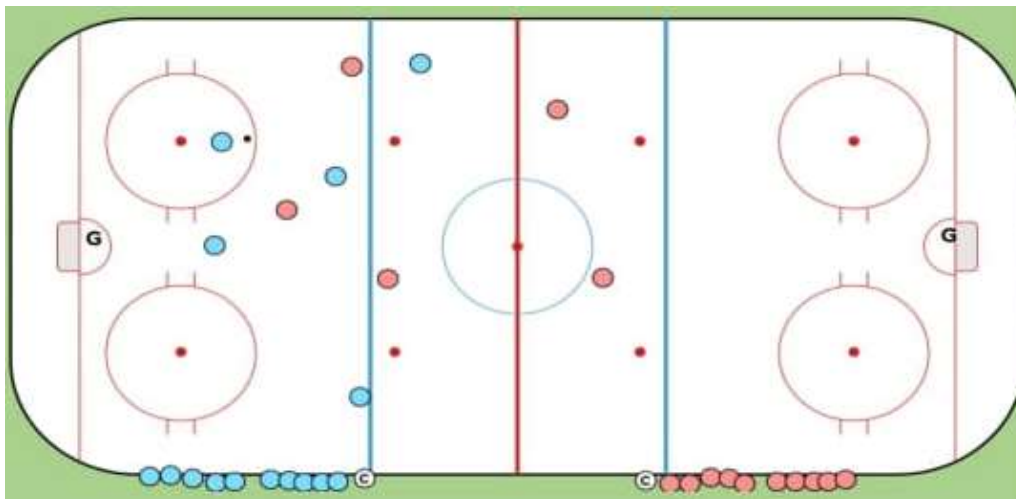
3 x 16min



Týmto formátom hrajú tímy, kde každý tím má menší počet hráčov
Počet hráčov v tíme A, B, C a D: (minimálne 10 hráčov + 1-2 brankári)
Hrací čas: 3x 16 min
Formát: Každý s každým hrá jednu tretinu

SYSTÉM /5 vs 5/ :

Hrací čas 3 x 18 min. bez úpravy ľadu, bez výmeny strán v 2.tretine



STRIEDANIE

1. Časomerač zastaví čas vždy po uplynutí 60 sekúnd od začiatku „striedania“ a zahlásí informáciu „čas“ alebo klepne na mikrofón. Na tento signál rozhodca zapíše v časovom intervale do 10 sekúnd tak, aby neprerušil hru v hernej situácii tesne pred zakončením alebo v jeho priebehu (rozumej „gólová príležitosť“)
2. Na základe prerušenia hry zapísaním rozhodcu a hlasovým povelením „striedanie!“ hráči urýchlene opustia ľadovú plochu a vstúpia na hráčsku lavicu dvierkami bližšie k stredovej čiare. V tom istom čase na ľadovú plochu vstúpia striedajúci piati hráči dvierkami bližšie k vlastnej bránke. Vhadzovanie sa uskutoční na bode pre vhadzovanie najbližšie k miestu, kde sa nachádzal puk bezprostredne pred prerušením hry.
3. Striedanie hráčov sa musí uskutočňovať z priestoru striedačiek.

HRA TELOM

1. V kategórii prípraviek 5. ročníka je hra telom **OBMEDZENÁ**
2. Súboj o puk sa môže uskutočniť v činnosti hokejka – hokejka, v rámci platných pravidiel ľadového hokeja. Hra telom je povolená iba v prípade, že kontakt s protihráčom je evidentne v súboji o puk.
Cieľom tohto pravidla je zmenšiť pravdepodobnosť vzniku zranení spôsobených fyzickým kontaktom tel hráčov.
3. Je povolená nasledovná hra telom:
 - Náhodný kontakt tel hráčov vyplývajúci z bežnej hry s pukom a pritlačenie protihráča vedúceho puk na mantinel do tzv. lievika – pokiaľ obaja hráči idú

rovnakým smerom a brániaci hráč jasne preukazuje snahu hrať puk. Napríklad, je povolené brániacemu hráčovi, pokiaľ sa hráč v držaní puku pokúša prejsť medzi ním a mantinelom, „uzavrieť“ priestor medzi sebou a mantinelom s úmyslom donútiť hráča s pukom zmenšiť rýchlosť alebo obísť brániaceho hráča po vnútornej strane.

- Kontaktovať protihráča telom v prípade, že sa obaja pohybujú rovnakým smerom a sú otočení čelom oproti sebe (brániaci hráč cúva – situácia jeden na jedného). Pokiaľ takto brániaci hráč bráni telom v pohybe útočiaceho hráča a prejavuje snahu hrať puk, nepovažuje sa to za priestupok proti pravidlám.
- Kontakt telom medzi brániacim a útočiacim hráčom môže nastať, ak je výsledkom pohybu útočiaceho hráča s pukom, a zároveň nie je nedovoleným zákrokom v zmysle iných pravidiel (napr. hrubosť, faul lakťom, nedovolené bránenie v hre a pod.).

4. Okrem všetkých obmedzení pre hru telom v pravidlách ľadového hokeja je zakázané:

- Akékoľvek vrazilie protihráča na mantinel.
- Nakorčuľovanie do súpera, alebo napadnutie súpera z iného smeru, ako sa pohybuje hráč s pukom.
- Hranie do tela, sácanie, alebo nakorčuľovanie do súpera stojaceho pri mantineli, alebo inde na ihrisku, ktorý nie je v držaní puku.
- Akákoľvek hra telom na brankára a to aj v prípade, že je mimo svojho bránkoviška a má puk na hokejke - Napadnutie.

5. Posudzovanie:

- Ako nedovolená hra sa posudzuje najmä situácia, kedy hráč nehraje puk, ale pripravuje sa zahrať protihráča telom, niektorým zo spôsobov uvedených vyššie. Naopak kolízie, ku ktorým došlo nevedome, nemajú byť trestané.
- Údery rukavicami alebo hokejkou, napr. pred bránkou sa posudzujú v súlade s príslušnými pravidlami (Hrubosť, Krosček, Seknutie a pod.).
- Hra telom na hráča, ktorý nemá puk musí byť potrestaná ako Nedovolené bránenie v hre alebo Napadnutie.
- Za obzvlášť hrubé a nešportové je potreba posudzovať napadnutie protihráča zozadu a napadnutie hlavy alebo krku protihráča. Tieto zákroky sa v kategórii prípraviek 5. ročníka budú trestať automaticky osobným trestom do konca stretnutia.
- Ak dôjde pri nedovolenej hre telom ku zraneniu protihráča, uloží sa vždy automaticky osobný trest do konca stretnutia.

6. Každé porušenie platných pravidiel - faul, vrátane nešportového správania, sa trestá nariadením trestného striedania po skončení tretiny.

7. Pri mimoriadne hrubých alebo nebezpečných zákrokoch alebo pri hrubom nešportovom správaní hráča (funkcionára), bude tento hráč (funkcionár) navyše potrestaný aj osobným trestom do konca stretnutia. Trest v hre sa ukladá len pri mimoriadne brutálnych zákrokoch. Okolnosti uloženia OK príp. TH uvedú rozhodcovia v poznámkach zápisu o stretnutí.

NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

1. Ako nešportové správanie bude posudzované správanie trénera, alebo iného funkcionára družstva, ktorý akýmkoľvek spôsobom nabáda hráčov k nedovolenej hre telom, alebo iným nedovoleným zákrokom. V prvom prípade rozhodca trénera napomenie. Pri druhom porušení tohto ustanovenia tým istým družstvom, rozhodca nariadi trestné strieľanie. Každé ďalšie porušenie tohto ustanovenia, tým istým družstvom, má za následok okrem trestného strieľania, aj osobný trest do konca stretnutia pre dotyčného funkcionára družstva a následné disciplinárne konanie.
2. Akýkoľvek úmyselný fyzický kontakt hráča s protihráčom v prerušenej hre sa považuje za nešportový a trestá sa podľa závažnosti nariadením trestného strieľania, prípadne aj osobným trestom do konca stretnutia.
3. Akékoľvek hrubé vulgárne prejavy hráčov, alebo trénerov, či iných funkcionárov družstiev smerované voči protihráčom, alebo voči rozhodcom, alebo iným funkcionárom stretnutia, budú automaticky potrestané osobným trestom do konca stretnutia s následným disciplinárnym konaním. Rozhodcovia všetky okolnosti uloženia osobných trestov do konca stretnutia za nešportové správanie podrobne popíšu v poznámkach zápisu o stretnutí.

HRÁČSKY VÝSTROJ

1. Hráči nastupujú na stretnutie s kompletným výstrojom podľa platných pravidiel ľadového hokeja, vrátane certifikovaného chrániča krku (tzv. „nákrčník“) a celotvárového chrániča tváre (tzv. „košík“) a s prilbou s chráničom uší, určeného výrobcom pre ľadový hokej.

POVINNOSTI DRUŽSTVA PRED ZAČIATKOM STRETNUTIA

1. 60 min. pred začiatkom každého minihokejového turnaja /resp. zápasu/ odovzdať zapisovateľovi súpisu hráčov, následne elektronicky potvrdiť „ZÁPIS O STRETNUTÍ“ trénerom. V ďalších stretnutiach turnaja družstvá ani štatistici nie sú povinní robiť predzápasovú kontrolu hráčov cez IS, okrem prípadu, že by v niektorom družstve pribudli iní hráči.

FUNKCIONÁRI STRETNUTIA

1. ROZHODCOVIA – rozhodcovia nesmú začať stretnutie/turnaj bez odovzdaných súpisiek hráčov a bez trénermi potvrdených predzápasových Zápisov o stretnutí, pred prvými zápasmi turnaja. Stretnutie vedie dvojica rozhodcov v systéme 5 vs 5 a v systéme 4 vs 4 tak, že každý rozhoduje na ½ polovici ihriska . Vhadzovanie puku sa vykonáva len na začiatku tretiny /resp. polčasu/.
2. ČASOMERAČ – meria časovým zariadením čas hry. Jedno striedanie trvá 60 sekúnd. Po naplnení času časomerač zastaví čas a zahlási informáciu „čas“ alebo klepne na mikrofón.
3. ŠTATISTIK – má všetky povinnosti vyplývajúce z platných pravidiel ľadového hokeja.
4. Prípadné ďalšie pomocné funkcie sú voliteľné organizátorom.

PRAVIDLÁ HRY:

SYSTÉM /4 vs 4/ :

Hrá sa 4vs4 súčasne na oboch poloviciach ihriska (synchronizovane)

Striedanie: 60s na zvukový signál

Po strelení gólu: útočiaci tím odstúpi min 5 metrov, tím ktorý inkasoval gól si zoberie puk z brány a okamžite pokračuje v hre

Ak brankár chytí puk a má ho pod kontrolou: útočiaci hráči odstúpia a dajú brániacim hráčom čas a priestor, 5 metrov, aby mohli rozohrať a pokračovať v hre

Skóre stretnutia: zapisuje sa, každá tretina/polčas osobitne. **2 body**, získava tím, ktorý strelil v tretine/polčase viac gólov. **1 bod** je za remízu. **0 bodov** je za menší počet strelených gólov v tretine/polčase

Hra telom je zakázaná: Súboj o puk sa môže uskutočniť len v činnosti hokejka-hokejka v rámci platných pravidiel ľadového hokeja

Ak sa nejaký hráč dopustí faulu: Rozhodca signalizuje faul, hráč alebo tím, ktorý sa dopustil faulu, odovzdá puk súperovi, odstúpi minimálne 5 metrov, dá priestor na rozohrávku, hra pokračuje.

V tejto kategórii a tomto formáte nehráme v nerovnovážnych stavoch

Princíp spravodlivosti a fair play: v prestávke a na konci tretín/polčasu nasledujú trestné striedania, ktoré idú hráči, ktorí boli faulovaní.

SYSTÉM /5 vs 5/:

1. **Trvanie zápasu je 3x18 min čistého času**, pričom k prerušeniu merania času prichádza len pri striedaní hráčov podľa bodu 2. Rozcvička na ľade trvá najviac 5 minút, prestávka medzi jednotlivými tretinami trvá 3 minúty, hrá sa bez úpravy ľadu.

2. **Striedanie všetkých 5 hráčov sa uskutoční nasledovne:**

- časomerač zastaví čas vždy po uplynutí 60 sekúnd od začiatku „striedania“ a zahlási informáciu „čas“ alebo klepne na mikrofón*. Na tento signál rozhodca zapíska v časovom intervale do 10 sekúnd tak, aby neprerušil hru v hernej situácii tesne pred zakončením alebo v jeho priebehu (rozumej „gólová príležitosť“)

- na základe prerušenia hry zapísaním rozhodcu a hlasovým povelením „striedanie!“ hráči urýchlene opustia ľadovú plochu a vstúpia na hráčsku lavicu dvierkami bližšie k stredovej čiare. V tom istom čase na ľadovú plochu vstúpia striedajúci piati hráči dvierkami bližšie k vlastnej bránke. Vhadzovanie sa uskutoční na bode pre vhadzovanie najbližšie k miestu, kde sa nachádzal puk bezprostredne pred prerušením hry.

3. **Po strelení gólu rozhodca zapíska a zakričí „gól!“**, hráči útočiaceho družstva ustúpia do priestoru medzi spojnicou kruhov okolo bodov na vhadzovanie v ich útočnom pásme a modrou čiarou. Brankár družstva, ktoré dostalo gól vyberie hokejkou puk z bránky a prihrá ho ktorémukoľvek zo svojich spoluhráčov za vlastnú bránku. V momente, keď puk pretne bránkovú čiaru rozhodca zapíska a hlasovým povelením „hraj!“ dá pokyn k pokračovaniu v hre.

4. **Pri zadržaní puku brankárom dlhšom ako 3 sekundy** rozhodca zapíska a zakričí „ustúp!“ . Ďalší postup je rovnaký ako v bode 3.

5. **Ak hráč útočiaceho družstva poruší pravidlo o postavení mimo hry rozhodca zapíska a zakričí „ofsajd!“**. Hráč útočiaceho družstva, ktorý je v držaní puku ho prihrá smerom k súperovej bránke a všetci hráči útočiaceho družstva opustia útočné pásmo. Keď sú všetci hráči pôvodne útočiaceho družstva mimo útočiaceho pásma a hráč pôvodne brániaceho družstva sa dotkol puku rozhodca zapíska a hlasovým povelením „hraj!“ dá pokyn k pokračovaniu v hre.

6. **Ak družstvo poruší pravidlo o zakázanom uvoľnení**, rozhodca po tom ako puk pretne bránkovú čiaru, zapíska a zakričí „icing!“ . Na tento podnet hráči útočiaceho družstva opustia útočné pásmo. Rozhodca zapíska a zakričí „hraj!“ ihneď ako všetci hráči družstva, ktoré sa previnilo, sú mimo útočného pásma a ktorýkoľvek z hráčov družstva, ktoré sa neprevinilo, sa dotkne puku.

V prípade bodov 3,4,5 a 6 sa čas neprerušuje.

Ak na štadióne nie je k dispozícii ozvučenie:

*po uplynutí 60 sekúnd od začiatku striedania časomerač upozorní rozhodcu iným krátkym zvukovým signálom.

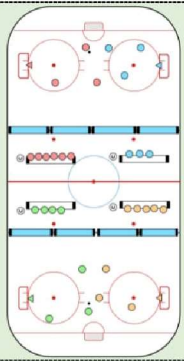
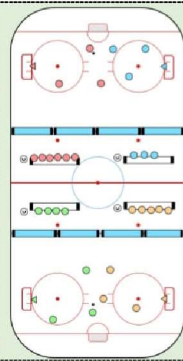
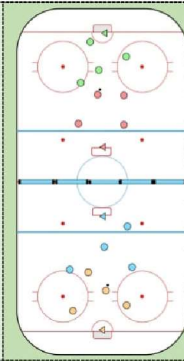
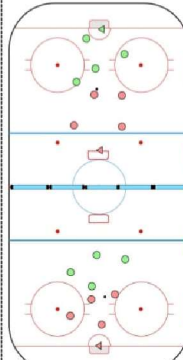
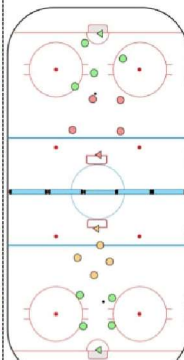
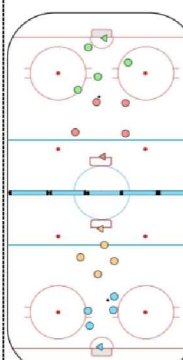
ZÁVEREČNÉ USTANOVENIE

Táto smernica bola prerokovaná a schválená VV SZĽH per rollam dňa 26.10.2022 s účinnosťou od 4.11.2022.

Miroslav Šatan
Prezident SZĽH

Ivan Pulkert
generálny sekretár SZĽH

PRÍLOHA č.1 :

Kategória	Športový formát súťaže	Herne formácie	Hrací čas	Pravidlá hry	Obdobie/počet zápasov	Objem zápasov	Tresty	Bránky	Hracia plocha
HPP3 Hokejová predprípravka	3 vs 3 tretinový hokej	min 6 hráčov + 1 brankár	2 x 20 min	podľa smernice SZĽH	Obdobie: Október - Marec Formou turnajov počas celej sezóny organizovaných klubmi 2 turnaje/mesačne 2 víkendy v mesiaci súťažové voľno 1 turnaj (2 minúty, 2x20min) Maximálny počet turnajov: 12	Maximálne 25 minút zápasov za celú sezónu vo formáte 3x3	podľa smernice SZĽH	minibránky	
		max 10 hráčov + 2 brankári			Obdobie: Október - December Formou turnajov za dané obdobie organizovaných SZĽH 2-3 turnaje/mesačne 1 víkend v mesiaci voľno 1 turnaj (2 minúty, 2x20min) Maximálny počet turnajov: 8	Maximálne 16 minút zápasov za dané obdobie vo formáte 3x3	podľa smernice SZĽH	štandardné brány	
	4 vs 4 Na dvoch poloviciach súčasne	min 10 hráčov + 1 brankár max 24 hráčov + 3 brankári	Hra sa 4x2 súčasne na oboch poloviciach ihriska (synchronizovane) Striedanie 60 s na každú časť. Po striedaní 60 s odstupujú min 5 metrov, tím ktorý získaval gól si zoberie puk z brány a okamžite pokračuje v hre. Ak brankár chytil puk a má ho pod kontrolou: rozhodčí odstupuje a dajú brankárom čas a priestor, 5 metrov, aby mohli rozohrať a pokračovať v hre. Skóre záznamu: zapisuje sa každá tretina/počas hry. Každá tretina/počas hry sa zapisuje samostatne. Za menší počet strelných gólov v tretine/počasí hráč, ktorého budú hrať.	Obdobie: Január - April Formou zápasov za dané obdobie organizovaných SZĽH 2-3 zápasy/mesačne Maximálny počet zápasov: 10	Maximálne 10 minút zápasov za dané obdobie vo formáte 4x2	Hra sa 4x2 súčasne na oboch poloviciach ihriska (synchronizovane) Striedanie 60 s na každú časť. Po striedaní 60 s odstupujú min 5 metrov, tím ktorý získaval gól si zoberie puk z brány a okamžite pokračuje v hre. Ak brankár chytil puk a má ho pod kontrolou: rozhodčí odstupuje a dajú brankárom čas a priestor, 5 metrov, aby mohli rozohrať a pokračovať v hre. Skóre záznamu: zapisuje sa každá tretina/počas hry. Každá tretina/počas hry sa zapisuje samostatne. Za menší počet strelných gólov v tretine/počasí hráč, ktorého budú hrať.	štandardné brány		
VARIANTY ZÁPASOV									
Variant 1 A B 2 x 25min					Týmto formátom hrajú tímy s veľkým počtom hráčov Počet hráčov v tímech A a B : (minimálne 20 hráčov + 2-3 brankári) Hrací čas: 2x 25 min Formát: Tímy sú rozdelené na polovicu, každá polovica tímu hrá proti obom poloviciam súpera jeden počas				
Variant 2 A1 A2 B C 3 x 15min					Týmto formátom hrajú tímy, kde jeden tím má veľký počet hráčov a dva tímy menší počet hráčov Počet hráčov v tíme A: (minimálne 20 hráčov + 2-3 brankári) Počet hráčov v tíme B a C: (minimálne 10 hráčov + 1-2 brankári) Hrací čas: 3x 15 min Formát: Každý s každým hrá jednu tretinu, tím A hrá tiež medzi sebou				
Variant 3 A B C D 3 x 15min					Týmto formátom hrajú tímy, kde každý tím má menší počet hráčov Počet hráčov v tíme A, B, C a D: (minimálne 10 hráčov + 1-2 brankári) Hrací čas: 3x 15 min Formát: Každý s každým hrá jednu tretinu				
					A - B súčasne D - C 15min A - C súčasne D - B 15min C - B súčasne A - D 15min				