



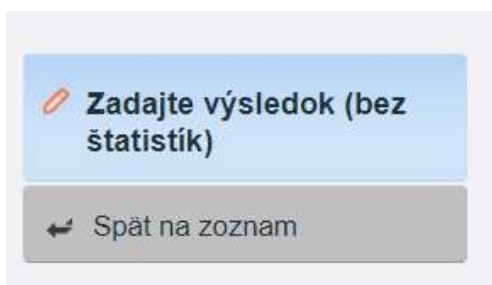
Usmernenie pre štatistikov a rozhodcov v rámci súťaží žiacov 2021/2022

- I. Zápasové štatistiky v súťažiach mladších žiakov (Liga mladších žiakov 6. ročník, Liga mladších žiakov 5. ročník) sa evidujú nasledovne:
 - a. Potrebné je uvádzať do zápisu o stretnutí resp. IS SZĽH: góly a asistencie, tresty a obdržané góly brankárov (ako aj čas účasti brankárov)
 - b. Údaje, ktoré sa neevidujú do zápisu o stretnutí resp. IS SZĽH: plusová a mínusová účasť pri góle, zásahy brankárov, strely jednotlivých hráčov, strely hráčov celkovo

Vzhľadom na uvedené skutočnosti nie je potrebné, aby zástupcovia družstiev vyplňali štatistický list – „bobkáč“.

- II. Po stretnutiach v súťažiach mladších žiakov (Liga mladších žiakov 6. ročník, Liga mladších žiakov 5. ročník) je potrebné aby v zmysle smernice pre súťaže MŽ, štatistik manuálne editoval celkový výsledok stretnutia a to (Smernica pre MŽ): *Každá tretina sa vyhodnocuje ako samostatný zápas so samostatným bodovaním a začína sa so skóre 0:0. Bodovanie: výhra v tretine 2 body, remíza v tretine 1 bod, prehra v tretine 0 bodov. Konečný výsledok sa zaznamená ako súčet získaných bodov v jednotlivých tretinách, napríklad 3:3, 4:2, 0:6 a podobne.*

Postup: Štatistik po zápase otvorí v IS SZĽH časť „Zadajte výsledok (bez štatistik)“ vid' obrázok



Následne štatistik zaeviduje do systému počty bodov v zmysle smernice pre MŽ a to za výhru v danej tretine 2 body, remíza 1 bod a za prehru 0 bodov.

Príklad: Stretnutie sa odobralo s výsledkami 1.tretina 3:3, 2. tretina 1:0 a 3.tretina 6:5, toto skóre zaeviduje do jednotlivých tretín (viď obrázok nižšie). Na základe, štatistik prizná body v zmysle smernice za jednotlivé tretiny (1tr. 1:1, 2.tr. 2:0 a 3. tr. 2:0) následne zaeviduje do kolónky „Konečný výsledok“, ako súčet bodov za jednotlivé tretiny.

Nastavenie výsledku		MHA MARTIN	MšHKM Žilina, s.r.o.
Konečný výsledok		<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="1"/>
1. tretina		<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>
2. tretina		<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>
3. tretina		<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="5"/>
Predĺženie		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Penaltový rozstrel		<input type="text"/>	<input type="text"/>

* Jednotlivé tretiny zostanú s reálnym skóre na základe zapísaných gólov.

- III. Zobrazované skóre na časomere v kategórii mladších žiakov (Liga mladších žiakov 6. ročník, Liga mladších žiakov 5. ročník) sa na začiatku každej tretiny začína zobrazovať od skóre 0:0 a zobrazuje reálny výsledok tretiny bez obmedzení.
- IV. Za trest Napadnutie hlavy a krku sa v kategórií starších žiakov udeľuje minimálne VT+OK alebo TH (viď smernice pre SŽ).

*Upozorňujeme rozhodcov resp. štatistikov, že v rámci súťaží SsZLH v kategórii mladších žiakov je gól, ktorý je dosiahnutý v čase 15:05 už dosiahnutý v 2. tretine. Je nevyhnutné to tak evidovať v IS SZLH resp. Zápise o stretnutí.

Za porušenie všetkých hore uvedených usmernení môžu byť činovníci resp. družstvá riešené v zmysle SP SZLH a DP SZLH.

Mgr. Andrej Jakubec
predseda SK SsZLH

Peter Matejka
RSS SsZLH